



Разработка программного
обеспечения и
электроники

Общество с ограниченной ответственностью
«Научно-производственное предприятие Системы автоматизации
технологических и энергетических комплексов плюс»

ИНСТРУКЦИЯ ПО УСТАНОВКЕ И ЭКСПЛУАТАЦИИ
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
Мобильное приложение
«Сервис совместной работы на основе перспективных методов
искусственного интеллекта»

Инструкция по установке.....	3
Контактная информация.....	3
Руководство по эксплуатации.....	4

Инструкция по установке

Загрузите файл с приложением на мобильный телефон под управлением ОС Android и установите приложение с помощью менеджера приложений вашего телефона.

Контактная информация

Отдел сопровождения клиентов:

Тел. +7 (980) 740-09-01

E-mail: info@nppsatek.ru

Руководство по эксплуатации

Вызов и загрузка, ход работы

Вызов и загрузка осуществляются нажатием на иконку приложения, находящемся на рабочем пространстве мобильного устройства.



Рисунок 1 - Иконка приложения

После запуска приложения открывается экран авторизации. Оператору (пользователю) необходимо ввести свои e-mail/пароль полученные ранее или авторизироваться в системе с помощью Google аутентификации. Если e-mail/пароль не верны, то отобразится сообщение об ошибке.

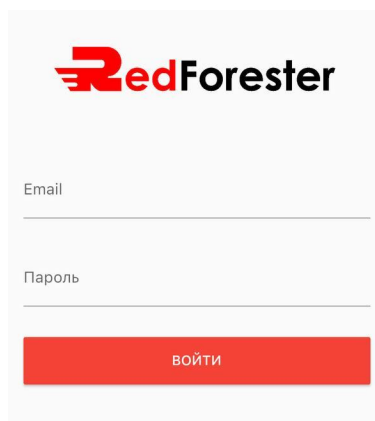


Рисунок 2 - Экран авторизации пользователя

После верного ввода e-mail и пароля пользователь перенаправляется в окно “Карты”. На этом экране представлен перечень доступных оператору карт в виде списка. В каждой карточке (пункте) списка отображается название доступной карты и e-mail автора этой карты.

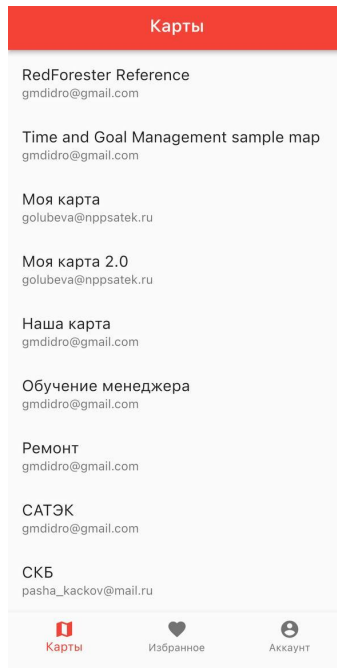


Рисунок 3 - Экран “Карты”

После нажатия на карточку карты пользователь переходит на экран “Узлы карты”.

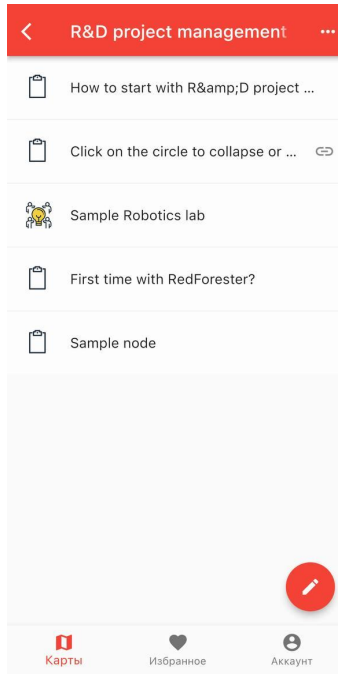


Рисунок 4 - Экран “Узлы карты”

На экране “Узлы карты” оператор видит список узлов выбранной выше карты. Каждый узел отображается в виде

карточки, в которой размещены: иконка типа узла, название узла и иконка обозначения гиперссылки, если данный узел является узлом-ссылкой.

Кроме этого через нажатие на иконку трех точек в правом верхнем углу экрана оператор имеет возможность открыть контекстное меню с вариантами действий над узлами:

1. Скопировать ссылку (приложение копирует ссылку на текущий узел в буфер обмена, после чего эту ссылку можно будет вставить в любое текстовое поле, в том числе в стороннем приложении на устройстве)
2. Поделиться (приложение открывает стандартный экран, позволяющий сразу же отправить ссылку на текущий узел стороннему приложению)
3. Новый узел (автоматически создается новый дочерний узел текущего узла)
4. Добавить в избранное/Убрать из избранного (текущий узел автоматически получит пометку “Избранный” и будет доступен в списке избранных узлов для быстрого доступа, или, если пользователь нажмет на пункт “Удалить из избранного”, соответственно будет убран из специального списка)

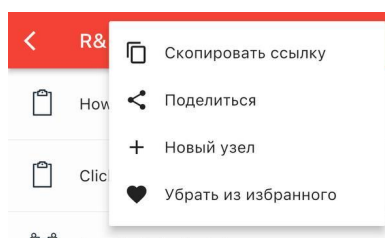


Рисунок 5 - Экран контекстного меню “Работа с узлом”

Так как у оператора есть возможность присваивать любому узлу цвет, то список узлов может выглядеть так (см. рисунок 6):

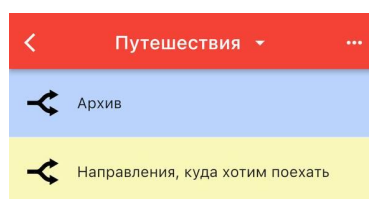


Рисунок 6 - Экран со списком узлов выделенных цветами

На каждом экране со списком узлов оператору доступна кнопка (см. рисунок 7) создание нового узла, который автоматически станет дочерним узлом узла-родителя, внутри которого находится в данный момент оператор.

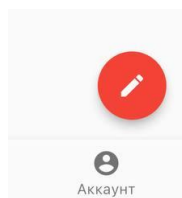


Рисунок 7 - Кнопка “Новый узел”

Пока у узла есть дочерние узлы приложение будет продолжать отображать экраны с их списками. Окно редактора узла открывается автоматически при открытии конечного дочернего узла.

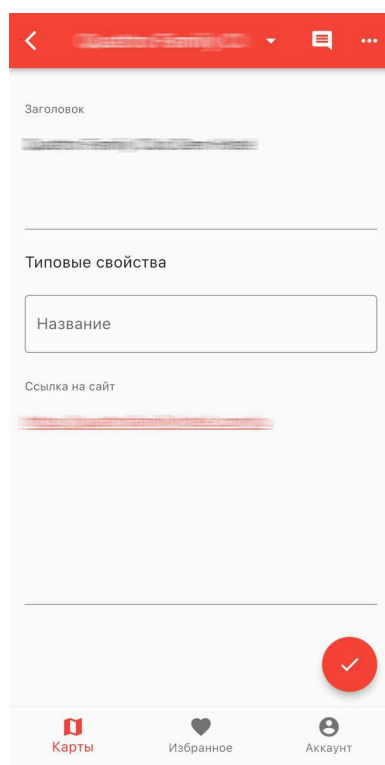


Рисунок 8 - Окно редактора узла

Окно редактора узла состоит из:

1. Шапки:
 - а. Кнопка - переход на предыдущий экран

- b. Название узла с выпадающим списком узлов, занимающих свое положение выше
 - c. Кнопка со ссылкой на окно “Комментарии”. На иконке этой кнопки могут отображаться два варианта чисел, обозначающих количество новых для пользователя комментариев
 - d. Контекстное меню “Редактирование узла” (аналогично контекстному меню “Работа с узлом”, но с добавленной функцией “Удалить узел”)
2. Области редактирования. На этой области экрана расположены поля с разным функционалом в зависимости от типа выбранного узла. По умолчанию, при создании нового узла, поле будет только одно - текстовое поле с названием “Заголовок”.
3. Кнопка “Сохранить” - иконка в виде белой галочки на красном фоне в правом нижнем углу экрана.
- После сохранения узла он автоматически добавится в исходный список узлов.

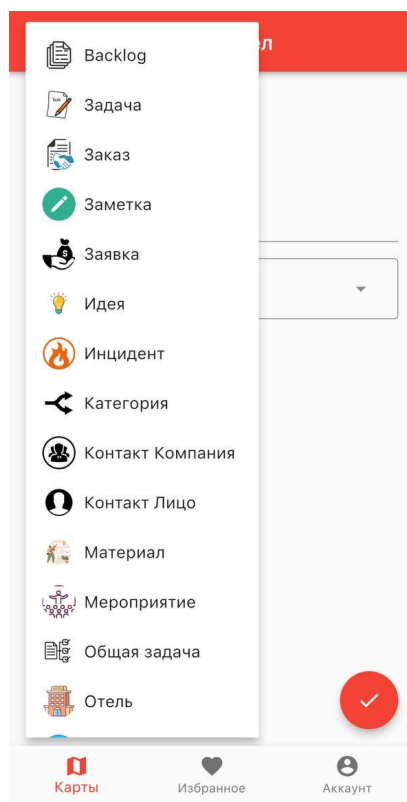


Рисунок 9 - Различные варианты типов узла

При создании узла в мобильном приложении оператор имеет возможность указать тип этого узла (“Задача”, “Заказ”, “Заметка”, “Идея”, “Инцидент”, “Контакт”, “Общая задача” и другие).

На нижней панели инструментов пользователю доступны, помимо экрана “Карты”, экран “Избранное” и экран “Аккаунт”.

На экране “Избранное” оператору отображается два списка: “Карты” и “Узлы”. Эти списки формируются из отмеченных оператором узлов и карт (см. описание выше).

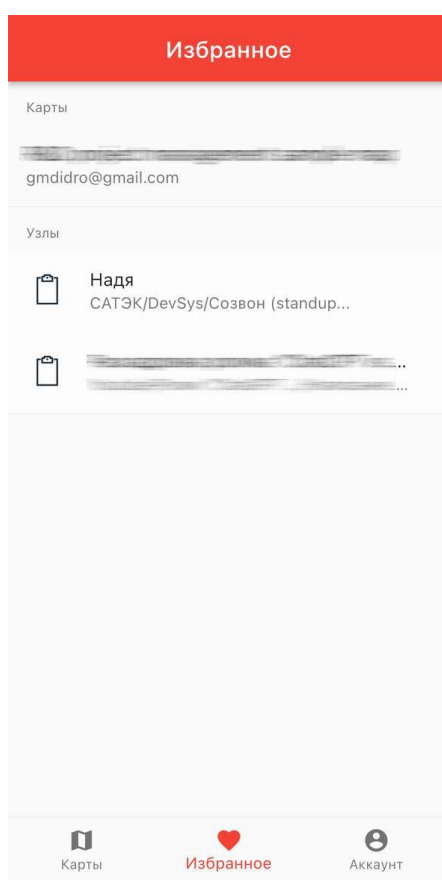


Рисунок 10 - Экран “Избранное”

На экране “Аккаунт” отображается информация об авторизовавшемся в приложении пользователе: “Аватар пользователя”, “Имя пользователя”, “Имейл пользователя”. Имеется настройка темы мобильного приложения - переключение темной темы оформления на стандартную и наоборот. Кроме того оператор может вылогиниться из приложения нажав на соответствующую иконку-кнопку.

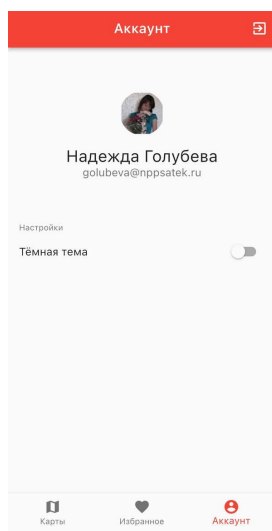


Рисунок 11 - Экран “Аккаунт - светлая тема мобильного приложения”

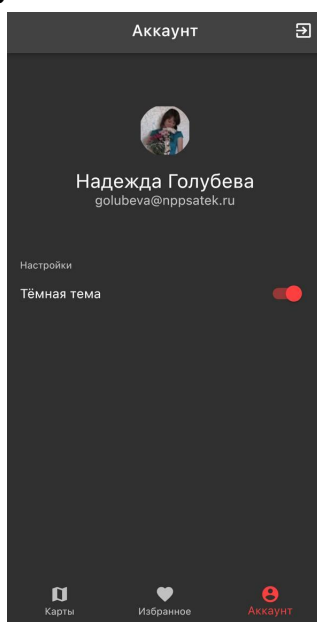


Рисунок 12 - Экран “Аккаунт - темная тема мобильного приложения”



Разработка программного
обеспечения и
электроники

Общество с ограниченной ответственностью
«Научно-производственное предприятие Системы автоматизации
технологических и энергетических комплексов плюс»

152934, г. Рыбинск Ярославская обл., ул. Пушкина, 53,
Тел. +7 (980) 740-09-02,
E-mail info@nppsatek.ru

nppsatek.com